



BioShock 2 es una obra maestra del shooter en primera persona con elementos de terror y RPG. Lanzado en 2010 por 2K Games, es la secuela del icónico BioShock y nos devuelve a Rapture, la ciudad submarina decadente y llena de misterio.

¿Por qué es una joya?

Historia profunda: Juegas como Subject Delta, el primer Big Daddy con libre albedrío, en busca de Eleanor, su Little Sister. El antagonista, Sofía Lamb, es una líder fanática que ve a Rapture como un experimento social extremo.

Gameplay mejorado: A diferencia del primer juego, aquí puedes usar armas y plásmidos al mismo tiempo, lo que hace el combate más fluido y estratégico.


Mecánicas únicas: La adopción de Little Sisters para recolectar ADAM agrega un nuevo nivel de decisiones y tensión. Además, las batallas contra los Big Sisters son de lo mejor del juego.

Rapture sigue siendo impresionante: La ambientación sigue siendo opresiva, hermosa y aterradora, con una historia contada a través del entorno y los icónicos diarios de audio.

Modo multijugador: Aunque ya no es tan activo en la actualidad, cuando estaba en su popularidad más alta, tuvo eventos que tomaban lugar antes de la caída de Rapture.

Tabla de Personajes Importantes

| Character | Role | Image |
|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Subject Delta | Es el primer Big Daddy exitosamente emparejado con una Little Sister y es el personaje que el jugador controla durante el juego. | A detailed image of Subject Delta, a Big Daddy character from BioShock 2. He is wearing a dark, heavily armored diving suit with a large, yellow-lit helmet and a large, spiked drill-like weapon on his right arm. |

| | | |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Eleanor Lamb | Eleanor es la hija de Sofia Lamb y la Little Sister emparejada con Subject Delta. |  |
| Sofia Lamb | La principal antagonista del juego. Es una psicóloga y líder de una secta en Rapture que predica el sacrificio individual por el bien de la comunidad. | |
| Grace Holloway | Una antigua cantante de jazz y devota seguidora de Sofia Lamb. Es la encargada de supervisar la zona de Pauper's Drop. | |
| Augustus Sinclair | Sinclair es el guía y aliado de Subject Delta durante gran parte del juego. | |
| Gilbert Alexander | Gilbert fue un científico clave en Rapture, responsable de algunos de los experimentos más importantes con ADAM. | |
| Stanley Poole | Un periodista oportunista que jugó un papel importante en la separación inicial entre Delta y Eleanor y quien fue el culpable de convertir Eleanor Lamb en una Little sister. | |

Bioshock 2 Expert:

From: <https://21630273.marielitos.net/dokuwiki/> - **FaeWingGames**

Permanent link: <https://21630273.marielitos.net/dokuwiki/doku.php?id=start&rev=1740153585>

Last update: **2025/02/21 15:59**

