



## BIOSHOCK 2

**BioShock 2** es una obra maestra del shooter en primera persona con elementos de terror y RPG. Lanzado en 2010 por [2K Games](#), es la secuela del icónico BioShock y nos devuelve a Rapture, la ciudad submarina decadente y llena de misterio.

### ¿Por qué es una joya?

Historia profunda: Juegas como Subject Delta, el primer Big Daddy con libre albedrío, en busca de Eleanor, su Little Sister. La antagonista, Sofía Lamb, es una líder fanática que ve a Rapture como un experimento social extremo y con su ejército de Splicers, tratara de detenerte con cada paso que tomes.

Gameplay mejorado: A diferencia del primer juego, aquí puedes usar armas y plásmidos al mismo tiempo, lo que hace el combate más fluido y estratégico.

Mecánicas únicas: La adopción de Little Sisters para recolectar ADAM agrega un nuevo nivel de decisiones y tensión. Además, las batallas contra los Big Sisters son de lo mejor del juego.

Rapture sigue siendo impresionante: La ambientación sigue siendo opresiva, hermosa y aterradora, con una historia contada a través del entorno y los icónicos diarios de audio.

Modo multijugador: Aunque ya no es tan activo en la actualidad, cuando estaba en su popularidad más alta, tuvo eventos que tomaban lugar antes de la caída de Rapture.

## Tabla de Personajes Importantes

Character	Role	Image
-----------	------	-------

<p>Subject Delta</p>	<p>Es el primer Big Daddy exitosamente emparejado con una Little Sister y es el personaje que el jugador controla durante el juego.</p>	 A full-body image of Subject Delta, a heavily armored Big Daddy character with a yellow visor and a large, spiked tail.
<p>Eleanor Lamb</p>	<p>Eleanor es la hija de Sofia Lamb y la Little Sister emparejada con Subject Delta.</p>	 A portrait of Eleanor Lamb, a young girl with dark hair, looking slightly to the side.
<p>Sofia Lamb</p>	<p>La principal antagonista del juego. Es una psicóloga y líder de una secta en Rapture que predica el sacrificio individual por el bien de la comunidad.</p>	 A portrait of Sofia Lamb, a woman with glasses and a serious expression, wearing a dark top.
<p>Grace Holloway</p>	<p>Una antigua cantante de jazz y devota seguidora de Sofia Lamb. Es la encargada de supervisar la zona de Pauper's Drop.</p>	 A portrait of Grace Holloway, a woman with a headscarf, smiling slightly.

<p>Augustus Sinclair</p>	<p>Sinclair es el guía y aliado de Subject Delta durante gran parte del juego.</p>	
<p>Gilbert Alexander</p>	<p>Gilbert fue un científico clave en Rapture, responsable de algunos de los experimentos más importantes con ADAM.</p>	
<p>Stanley Poole</p>	<p>Un periodista oportunista que jugó un papel importante en la separación inicial entre Delta y Eleanor y quien fue el culpable de convertir Eleanor Lamb en una Little sister.</p>	

## Kameo: Elements of Power

**Kameo: Elements of Power** es un videojuego de acción y aventura desarrollado por **Rare** y publicado por **Microsoft Game Studios** para la consola **Xbox 360**. Originalmente planeado para la Nintendo GameCube y más tarde para la Xbox, el juego fue finalmente lanzado como título de lanzamiento de la Xbox 360 el **22 de noviembre de 2005**.

### Descripción

**Kameo: Elements of Power** sigue la historia de **Kameo**, una princesa élfica con la habilidad de transformarse en distintos guerreros elementales. Su misión es rescatar a su familia capturada por su hermana malvada y derrotarla junto con su aliado malvado **Thorn**, el rey de los trolls.

El juego combina exploración, resolución de acertijos y combates, utilizando las transformaciones de Kameo para recorrer el mundo y enfrentarse a los enemigos. Presenta una mezcla entre exploración de mundo abierto y misiones estructuradas.


## Jugabilidad

**Kameo: Elements of Power** permite a los jugadores controlar **diez guerreros elementales**, cada uno con habilidades únicas. Estas formas se obtienen al derrotar espíritus elementales durante la aventura.

## Tabla de Personajes Importantes

Character	Role	Image
Subject Delta	Es el primer Big Daddy exitosamente emparejado con una Little Sister y es el personaje que el jugador controla durante el juego.	 A character in a dark, industrial, full-body suit with a large, glowing yellow visor and a large, spiked, drill-like arm.
Eleanor Lamb	Eleanor es la hija de Sofia Lamb y la Little Sister emparejada con Subject Delta.	 A young girl with dark hair, looking slightly to the side, framed by a decorative border.

<p>Sofia Lamb</p>	<p>La principal antagonista del juego. Es una psicóloga y líder de una secta en Rapture que predica el sacrificio individual por el bien de la comunidad.</p>	 A sepia-toned portrait of Sofia Lamb, a woman with short, styled hair, wearing glasses and a dark jacket over a light-colored blouse. The portrait is framed by a decorative, geometric border.
<p>Grace Holloway</p>	<p>Una antigua cantante de jazz y devota seguidora de Sofia Lamb. Es la encargada de supervisar la zona de Pauper's Drop.</p>	 A sepia-toned portrait of Grace Holloway, a woman with dark hair styled in waves, wearing a light-colored, possibly lace-trimmed blouse. The portrait is framed by a decorative, geometric border.
<p>Augustus Sinclair</p>	<p>Sinclair es el guía y aliado de Subject Delta durante gran parte del juego.</p>	 A sepia-toned portrait of Augustus Sinclair, a man with short, dark hair, wearing a dark suit jacket, a white shirt, and a dark tie. The portrait is framed by a decorative, geometric border.
<p>Gilbert Alexander</p>	<p>Gilbert fue un científico clave en Rapture, responsable de algunos de los experimentos más importantes con ADAM.</p>	 A sepia-toned portrait of Gilbert Alexander, a man with dark hair and a mustache, wearing a dark suit jacket, a white shirt, and a dark tie. The portrait is framed by a decorative, geometric border.

Stanley Poole	Un periodista oportunista que jugó un papel importante en la separación inicial entre Delta y Eleanor y quien fue el culpable de convertir Eleanor Lamb en una Little sister.	
---------------	---	---

## Desarrollo

**Kameo: Elements of Power** fue originalmente concebido como un juego para la Nintendo GameCube, pero tras la compra de Rare por parte de Microsoft en 2002, el desarrollo se trasladó a la Xbox. Posteriormente, el proyecto se movió a la Xbox 360 para aprovechar su hardware mejorado.

## Recepción

Tras su lanzamiento, **Kameo: Elements of Power** recibió críticas generalmente positivas. Se elogiaron sus coloridos gráficos, su mundo imaginativo y la variedad en la jugabilidad. Sin embargo, algunos críticos señalaron que los controles eran poco precisos y que el combate carecía de profundidad. Con el tiempo, el juego ha adquirido un estatus de culto.

## Curiosidades

- El juego estaba previsto para tres plataformas diferentes: GameCube, Xbox y Xbox 360.
- El diseño original de Kameo era muy diferente, con una apariencia más parecida a un hada antes de ser rediseñada.
- Fue uno de los primeros juegos de Xbox 360 en mostrar el potencial gráfico de la consola.

Video Game Expert:

From:  
<https://21630273.marielitos.net/dokuwiki/> - **FaeWingGames**

Permanent link:  
<https://21630273.marielitos.net/dokuwiki/doku.php?id=start&rev=1740360762>

Last update: **2025/02/24 01:32**

